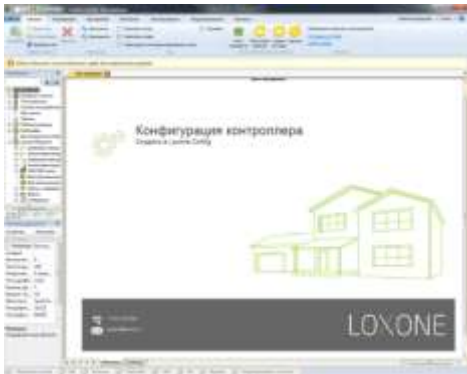


# Создание программ

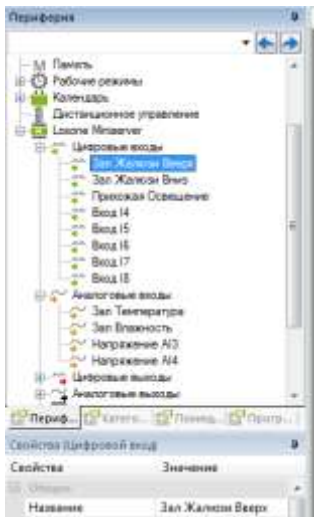
## 1. Создание файла программы

### Новый файл программы



После запуска программы Loxone Config открывается новый файл.

### Назовите входы и выходы



Весьма полезно дать входам и выходам осмысленные названия для облегчения дальнейшего программирования. Для изменения имени объекта кликните на него и в окне Свойства измените его имя в поле Название.

Дополнительное поле Описание может использоваться для того, чтобы определить имя объекта, которое будет отображаться в визуализации. Если поле Описание остаётся незаполненным, то в визуализации будет отображаться текст из пункта Название.

Избегайте использования в названиях специальных символов, потому что в визуализации они могут не поддерживаться.

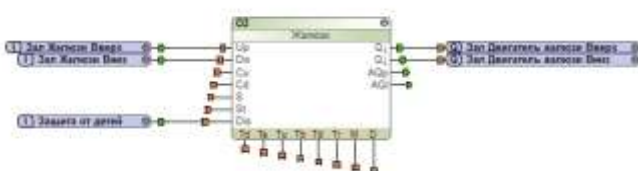
### Добавьте объекты



При помощи мыши можно перетащить входы и выходы на страницу программирования.

Так же можно добавить различные объекты с закладки Программа, которые впоследствии будут использоваться для программирования.

### Соедините входы и выходы



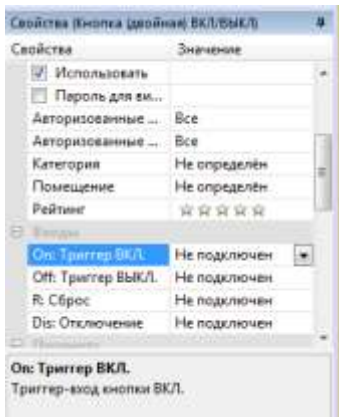
Для соединения входов и выходов кликните на зелёной стрелке входа, затем, не отпуская кнопку мыши, протяните линию до входа объекта или выхода.

Для того, чтобы убрать соединение, кликните на зелёной стрелке входа.

## 2. Редактирование свойств объектов

После размещения объектов на странице программирования необходимо изменить их свойства.

### Окно Свойства

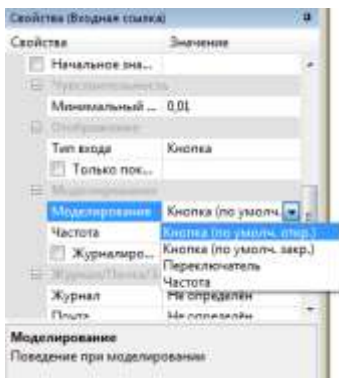


Кликните на объект, чтобы отобразить свойства в соответствующем окне. При выборе пункта свойств в сером окне ниже будет показано краткое описание.

Свойства объектов и входов/выходов заполняются значениями по умолчанию, которые вы должны адаптировать под конкретную ситуацию.

Вы можете отсоединить окно свойств и задать ему любой удобный размер, кликнув по заголовку и перетащив в нужное место.

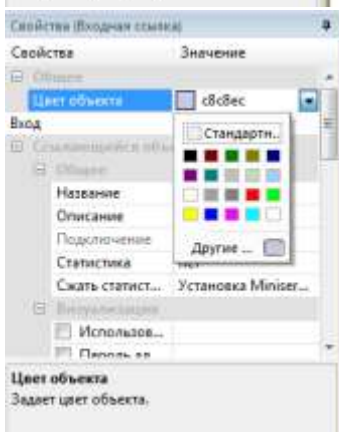
### Пример: установка атрибутов моделирования



При использовании программных кнопок и переключателей к ним не привязано никаких реальных устройств. Поэтому для таких объектов необходимо задать параметры отображения при моделировании.

В примере, представляющем собой виртуальный переключатель родительского контроля, вы должны открыть окно Свойства и в разделе Моделирование изменить значение поля с Кнопка на Переключатель.

### Пример: установка цвета объекта



При желании вы можете изменить цвет объектов при программировании. Кликните в окне программирования на объекте и выберите в свойствах нужный цвет.

### Инвертирование входов и выходов



Для инвертирования значения входа блока кликните на заголовке этого входа. При этом около входа появляется кружок.

Инвертирование входов или выходов вызывает инвертирование функциональности. Таким образом при отсутствии импульса на входе, его значение будет ВКЛ., а при импульсе – ВЫКЛ.

### 3. Моделирование программы

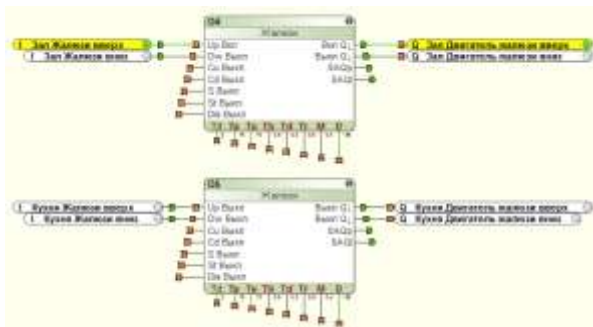
#### Запуск режима моделирования



Зачастую прежде, чем запускать программу в реальную работу, появляется необходимость проверить правильность её функционирования. Для этого используется функция моделирования. Для запуска режима моделирования нажмите кнопку Начать симуляцию на закладке

Моделирование.

#### Моделирование программы

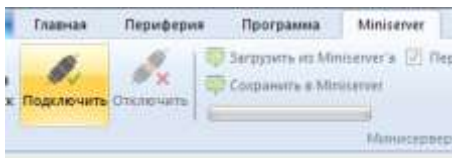


Нажимая на входы, вы симулируете нажатия кнопок и т.п.

Для аналоговых входов вы можете изменять значения при помощи графического ввода.

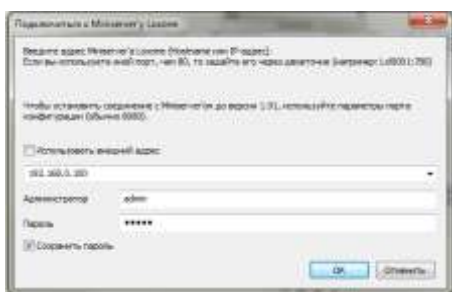
### 4. Активация программы

#### Соединение с Miniserver'ом



Для того, чтобы записать созданную программу в Miniserver, зайдите на закладку Miniserver и нажмите кнопку Подключить.

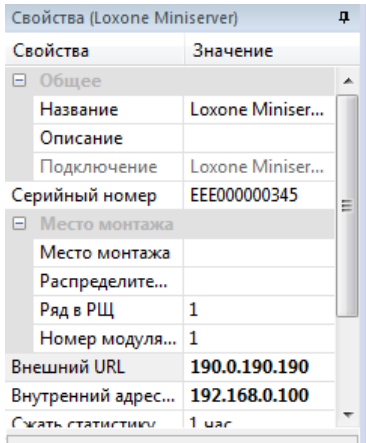
#### Адрес, логин и пароль



В диалоге соединения заполните поля соответствующей информацией. В поле адреса впишите либо имя хоста (например, miniserver-og) или IP-адрес (например, 192.168.0.100). Если вы используете отличный от стандартного порт для конфигурационного приложения, то вы должны явно его задать (например, miniserver-og:8080 или 192.168.0.100:8080).

По умолчанию логин и пароль: 'admin'. В окне Периферия вы можете выбрать пользователя и изменить пароль.

## Введите серийный номер



Для программирования Miniserver'a обязательно впишите его серийный номер в соответствующее поле в его свойствах. Серийный номер можно найти на стикере на обратной стороне Miniserver'a, либо веб-интерфейсе администрирования (<http://адрес-минисервера/admin>) или в свойствах в Windows Explorer.

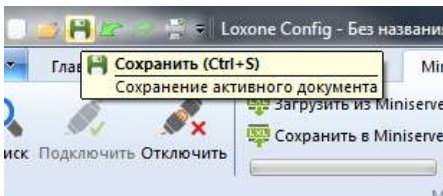
## Загрузка программы в Miniserver



Для загрузки программы перейдите на закладку Miniserver и нажмите кнопку Сохранить в Miniserver. Процесс загрузки будет отображаться чуть ниже. Обратите внимание на галочку Перегрузить после сохранения – по умолчанию после загрузки

новой программы контроллер будет перезагружен для того, чтобы новая программа вступила в силу.

## Сохранение программы на ПК

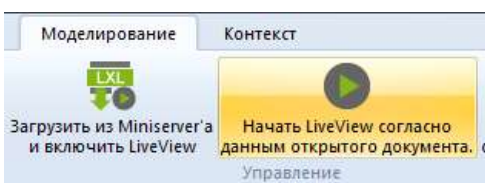


Не забывайте сохранять созданную программу в своём компьютере. Для этого кликните на кнопку Сохранить на панели инструментов.

Вы можете настроить автоматическое сохранение программы. Для этого кликните на названии вашего документа в окне Периферия и в окне Свойства в поле Автоматическое сохранение установите значение частоты сохранения в секундах или 0 для отмены функции автоматического сохранения.

## 5. Online тест

### Активация LiveView



Для тестирования программы в реальном времени, перейдите на закладку Моделирование и нажмите кнопку Начать LiveView согласно данным открытого документа. В окне программирования будет отображено текущее состояние всех объектов. У аналоговых входов, выходов и датчиков будет отображены текущие значения.

Во время действия LiveView вы не можете изменять программу или воздействовать на входы и выходы из программы конфигурирования.